ممول من طرف الاتحاد الأوربي

بدعم من

لعبة العنف الرقمي

وصف اللعبة

تسمح هذه اللعبة للمشاركين بالتفكير وتبادل الآراء والتأمل ومناقشة حالات التحرش على الإنترنت وتطوير سلوكيات مسؤولة.

الأدوات

- 15 بطاقة " موقف " ؛
- مجموعة من بطاقات "الإجابات" مع العلامات التالية: "أقبل"، "أقبل تقريبا"، "لا أقبل"؛
- بطاقة بيداغوجية .

الجمهور المستهدف

- من 15 إلى 25 سنة.

يمكن استخدام اللعبة في مجموعات التركيز، وأثناء الجلسات الفردية، وفي أنشطة توعية الجمهور أو في المراكز الصحية.

المهارات التي يتم تطويرها

يتيح هذا الدعم الترفيهي للمشاركين:

- تعزيز فكرهم النقدي فيما يتعلق باستخدام شبكات التواصل الاجتماعي؛
- المساعدة على تحديد السلوكيات المحفوفة بالمخاطر والتجاوزات المرتبطة باستخدام شبكات التواصل الاجتماعي؛
- وضع استراتيجيات للحماية من التنمر الإلكتروني .

التعليمات

التعليمات بسيطة. يأخذ المنشط (ة) بطاقة "موقف" ويقرأها على المستفيدين. ويدلي المشاركون بآرائهم بشأن مختلف المواقف المقترحة. للقيام بذلك، لديهم بطائق:

- "أوافق" يشار إليها بإبهام أخضر موجه إلى الأعلى؛
- "أقبل تقريبا" يرمز لها بإبهام برتقالي أفقي؛
- " لا أقبل" يشار لها بإبهام أحمر موجه إلى الأسفل.

يمكن للمنشط التذكير بالإجابات المختلفة المقدمة ويطلب من المشاركين تعليل خياراتهم .

البديل 1: يمكن استخدام هذا التمرين دون بطائق، من خلال قراءة المواقف المختلفة بصوت عال والاقتراح على المشاركين التحرك جسديا في ثلاثة مجالات محددة مسبقا من قبل المنشط ("أقبل" / "أقبل تقريبا" / "لا أقبل"). وخلال المناقشة، يمكن أن يغير المشاركون أماكنهم وفقا لتطور آرائهم .

البديل 2: يمكن أيضا استخدام هذا التمرين فقط من خلال مناقشة المواقف بصوت عال.

مزايا اللعبة

تمكن هذه اللعبة من تبادل الآراء والحوار والحث على التفكير في مواضيع مختلفة تتعلق بالعنف الرقمي والتمييز الجنسي عبر الإنترنت .

حدود اللعبة

يمكن أن يؤدي الحوار في بعض الأحيان إلى الكشف عن حالات عنف أو صراع بين الطلاب. من المستحب أن تكون هناك إمكانية التوجيه إلى مهنيين آخرين أكثر تخصصا إذا لزم الأمر.

المساعدة في التنشيط والتذكير بالقانون

إذا كانت شبكات التواصل الاجتماعي قد توفر المتعة والمرح، فإنها أيضا تعرض مستعمليها لبعض المخاطر والانتهاكات. فبعض الأشخاص يستغلون الشبكات للسخرية من الآخرين أو إذلالهم أو مضايقتهم. يتجذر العنف الرقمي في ظواهر مجتمعية مثل الأحكام المسبقة والتمييز وغالبا ما يؤثر على الفئات الأكثر هشاشة. وتؤثر هذه الأفعال على الضحايا سواء على الإنترنت أو في حياتهم الواقعية بشكل يومي. فتتدهور صحتهم البدنية والعقلية. وقد يعاني الضحايا من اضطرابات في النوم ومن القلق ومن اضطرابات في الأكل والاكتئاب الذي يمكن أن يؤدي إلى الانتحار. العنف الرقمي عنيف وخطير بشكل خاص لأنه يلاحق الضحايا، دون انقطاع، حتى داخل منزل الأسرة، وفي غرفة النوم. دون توقف.

ما هي الحلول المتاحة للضحايا؟

1. التحدث إلى شخص بالغ موثوق به؛
2. الإبلاغ عن العنف إلى مركز الاستماع التابع لشبكة فدرالية رابطة حقوق النساء - إنجاد أو لجمعية أخرى لدعم الضحايا للحصول على المساعدة؛
3. الإبلاغ عن الحالة للحصول على الحماية على www.cyberconfiance.ma.

في حالة عدم احترام الحق في الصورة، يمكن معاقبة الشخص بالسجن من سنة إلى ثلاث سنوات وبغرامة مالية تتراوح ما بين 2000 و20.000 درهم (إرسال صور أو نشر صور أو فيديو).

الحالات المقبولة	الحالات المقبولة إذا	الحالات غير المقبولة
- نشر صورة لنفسك على وسائل التواصل الاجتماعي. احرص على عدم الندم لاحقا على الصور المنشورة على الإنترنت وتأمين حسابك بشكل صحيح . - الدردشة مع غرباء حول المواضيع التي تهمنا. احرص على عدم إعطاء معلومات شخصية (العنوان، المدرسة، العمر) والتحقق من المعلومات التي يقدمها الشخص الآخر.	- بعث صور مثيرة إلى صديق / صديقة إذا تأكد الشخص من أن صديقه/ته على استعداد لاستقبالها وأنه/ها لن يشاركها مع الآخرين. - مقابلة أشخاص عن طريق الشبكات الاجتماعية. لكن كن حذرا: - إذا كان الشخص قاصرا، فيجب أن يكون مرافقا بأحد والديه؛ - حتى إذا كان الشخص غير قاصر، فمن الضروري أن تتم المقابلة في مكان عام . - مشاركة أحداث حياتك / أو عطلك على الشبكات الاجتماعية فقط إذا وافق باقي الأشخاص المعنيين أيضا.	- مشاركة صور شريكك /تك السابق/ة. - التشهير بشخص على الإنترنت. - مشاركة الصور العارية المتداولة على الإنترنت. - التعرض للانتقاد بعد نشر صورة شخصية على وسائل التواصل الاجتماعي. - انتقاد شخص ما على وسائل التواصل الاجتماعي. - نشر مقطع فيديو لشخص في "حالة سيئة" خلال سهرة. - التحدث عن أشخاص آخرين في مقاطع فيديو لانتقادهم. - التقاط صورة لشخص ما في الشارع ونشرها للمزح. - مشاركة لقطة شاشة لمحادثة (إلا إذا كنت تريد إثبات أنك تعرضت للتهديد أو المضايقة). -القول على الإنترنت أن الشخص مثلي.